Il progetto è stato pensato intorno all’ambiente fitness di una generica palestra; data la scheda fitness un elenco di esercizi specificamente selezionati per ogni utente, si è voluto variare la sua solita forma solitamente cartacea passando quindi ad una digitale introducendo un certo livello di interattività con il resto della palestra.

In particolare, oltre a mostrare la scheda in formato digitale su un App si è voluto implementare un sistema che in ogni momento, su richiesta dell’utente, sia in grado di aggiornare la scheda fitness sostituendo ad ogni macchinario occupato un altro macchinario equivalente che sia libero o che si libererà a breve.

Gestendo informazioni sullo stato di ogni macchinario presente nella palestra si è anche voluto implementare una Dashboard (display virtuale mostrante un set specifico di informazioni) che mostri lo stato corrente dei macchinari a tutti i presenti.